

QUELQUES EXPLICATIONS

Ce logiciel permet de faire une construction géométrique avec des points, segments, droites, cercles et aussi des commentaires.

Les options n'étant pas illimitées, la construction est progressive.

Les éléments de base sont les points entrés par leurs coordonnées et les droites par leur équation ($ux+vy+w=0$).

Puis vous pouvez définir des points comme milieu d'un segment intersection de droites, de cercles, centre de cercle, barycentre.

Les droites seront définies comme médiatrice d'un segment comme parallèle ou perpendiculaire à d'autres droites.

Les cercles sont définis par centre et rayon, centre et un point centre et tangent à une droite, un diamètre ou circonscrit à un triangle.

Les autres constructions élémentaires qui ne sont pas définies ici constituent d'excellents exercices, construction de bissectrices ou de tangentes à un cercle par exemple. (VOIR <DESSIN1>...<DESSIN7>)

POUR LIRE LA SUITE APPUYEZ SUR <ESPACE>

LE MENU PRINCIPAL

DEMONSTRATION

Le fichier <DEMODESS> est chargé puis les constructions sont exécutées accompagnées de commentaires, après chacun de ces commentaires appuyez sur <ESPACE> pour voir la suite.

Vous pouvez alors continuer cette figure avec <CREER>

EFFACER

Le dessin est effacé, et le programme est réinitialisé

IMPRIMER

Ici c'est un programme de <HARD COPY> pour DMP 2000 AMSTRAD ou toute autre imprimante compatible <EPSON>.

SAUVER

Vous pouvez sauver votre dessin sous forme d'un fichier où figurent vos constructions et commentaires dans l'ordre où vous les avez exécutés.

QUITTER LE PROGRAMME

Le programme reste en mémoire.

POUR LIRE LA SUITE APPUYEZ SUR <ESPACE>

CHARGER

Vous pouvez charger une construction à condition que le fichier demandé soit sur la disquette. En plus de la démonstration figurent sur cette disquette: <DESSIN1>, <DESSIN2>.....<DESSIN7>.

CREER

DESSINER points, segments, droites et cercles. ENTRER des commentaires.

SAVOIR SI des droites sont parallèles, perpendiculaires, des points sont alignés, sur une droite, sur un cercle

CALCULER: Permet de connaître les coordonnées des points, les équations des droites, les centres et rayons des cercles, les distances entre deux points, entre un point et une droite.

EFFACER la dernière construction et en insistant les autres.

LIMITES: 26 points, 20 segments, 20 droites, 10 cercles et 20 commentaires

L'ECRAN: Avec le repère choisi abscisse et ordonnée de -10 à 10

ABANDON: A TOUT MOMENT par la touche <COPY> vous revenez au menu principal.

POUR ACCEDER AU MENU PRINCIPAL TAPPEZ <ESPACE>

QUELQUES EXPLICATIONS

Ce logiciel permet de définir et dessiner des figures simples.

Parmi les formes disponibles carré, triangle équilatéral, cercle losange et une figure non symétrique: la lettre <F>.

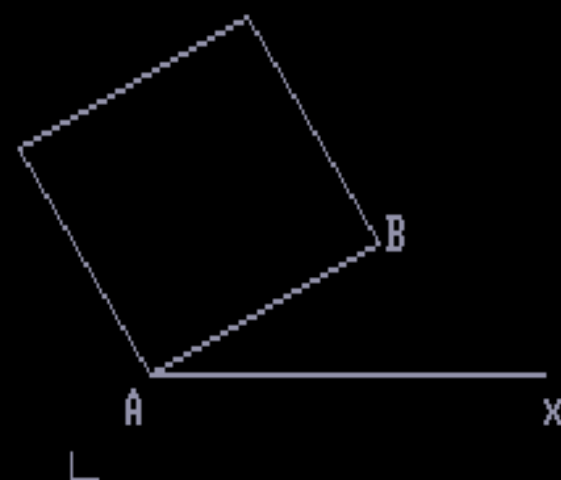
Pour définir une figure, il faut choisir
sa forme, par exemple le carré
son point de départ A (30,40)
son angle de départ (Ax,AB) ici 30 degrés
sa dimension ici 100

(le repère représente 10 unités)

Pour le carré, le triangle et
le losange la dimension est le côté

Pour le cercle c'est le diamètre

Pour <F> c'est la hauteur.



La figure ainsi définie est dessinée et ses caractéristiques
sont inscrites en inversion vidéo au bas de l'écran.

Vous pouvez inscrire sur l'écran le numéro de la figure tracée
pour cela, option <Numérotation des figures> dans le menu principal

Option par défaut: pas de numérotation.

Pour lire la suite, appuyez <ESPACE>

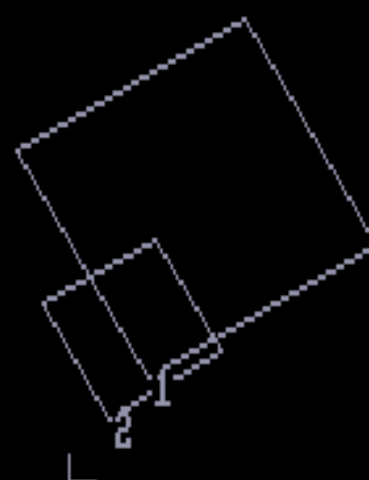
Nous pouvons transformer notre carré de la page précédente
Les transformations définies dans ce logiciel:

TRANSLATION: nécessite l'entrée des deux composantes du vecteur
HOMOTHETIE: nécessite l'entrée de son centre et de son rapport
ROTATION: un centre et un angle sont définis
SYMETRIE CENTRALE: les deux coordonnées du centre suffisent
SYMETRIE AXIALE: l'axe est défini par un point et sa direction
SIMILITUDE: un centre, un rapport et un angle

La transformation définie, ses caractéristiques
s'inscrivent en bas de l'écran
avec le numéro sous lequel
elle est répertoriée

Nous allons voir ce que devient
le carré n.1 dans l'homothétie
de centre 0 10 et de rapport 0.5

Il nous donne le carré n.2
il mesure 50 de côté, débute en 15,25
sous l'angle de 30 degrés



Ses caractéristiques vont s'inscrire en bas d'écran

Pour lire la suite, appuyez <ESPACE>

Par <REPETER> vous enchaenez un nombre de fois que vous decidez la transformation choisie à partir d'une figure choisie.

Dans ce menu <CREER> vous pouvez aussi retrouver par <MEMOIRE> les caractéristiques d'une figure ou d'une transformation.
Vous pouvez aussi <EFFACER> la dernière figure dessinée.

Vous pouvez revenir au menu principal.

Dans celui-ci:

<CHARGER> un fichier, le catalogue des fichiers s'inscrit.

<SAUVER> permet la sauvegarde de votre travail.

<EFFACER> réinitialise le programme.

<IMPRIMER> permet d'imprimer en <Hard Copy> sur toute imprimante compatible EPSON (DMP 2000 entre autres)

<DEMONSTRATION> lance le fichier <demotran.trf>

Les limites mémoires: 90 figures, 20 transformations et 20 commentaires

Les dimensions écran: de -200 à 200 pour abscisse et ordonnée

Par la touche <COPY> vous revenez à tout moment au menu principal

POUR ACCEDER AU PROGRAMME TAPEZ <ESPACE>